**Documento de requisitos.**

El juego constará de personajes buenos y malos, bueno es el avatar que el usuario escogerá y malos los enemigos que tendrá que derrotar para culminar el juego, cada personaje tendrá un nombre, vida, bando y electividad. El usuario con su avatar podrá obtener ítems que aumentarán su vida y puntaje, los corazones representarán vida y las monedas puntaje, en el juego habrá objetos como plataformas que podrán tener trampas o ser estables y otros que son las cápsulas que según el nivel de la pregunta, variarán de color, estas poseerán en su interior uno o más problemas matemáticos que el usuario deberá resolver, dichos problemas tendrán un grado de dificultad, un enunciado y una serie de ítems que arrojará en caso el problema sea resulto correctamente, los escenarios también serán registrados en nuestra base de datos, dichos escenarios constaran de un nombre y del nivel en que serán el contexto, dicho nivel tendrá una serie de objetivos que se deberán cumplir. El usuario cuando decida retirarse puede guardar su partida con un nombre, y automáticamente se asignará la el nivel y el nombre del personaje.